

Regole del gioco dell'oca «I cambiamenti climatici»

- Stampa il gioco.
- Trova una pedina per ogni giocatore.
- Tutti i giocatori mettono la propria pedina sulla casella PARTENZA.
- Lancia un dado e avanza secondo il numero indicato (esempio: se il dado segna 3, avanza di 3 caselle).
- Alcune caselle ti chiedono di avanzare, di tornare indietro o di fare un'azione: segui le indicazioni della casella.
- Vince chi arriva per primo alla casella ARRIVO!



Gioco proposto nello Stran'becco di Pro Natura (settembre 2020) «I cambiamenti climatici». Per ordinazioni: pronatura-ti.ch/documentazione

PARTENZA

Ecco cosa devi fare quando la tua pedina arriva sulle caselle seguenti:

- 1 Nulla
- 2 Rilancia il dado
- 3 Nulla
- 4 Cadi su un iceberg alla deriva, ti riporta alla casella 1
- 5 Nulla
- 6 Lo spostamento d'aria di una pala eolica ti porta alla casella 9
- 7 Nulla
- 8 Hai troppo caldo, decidi di riposarti all'ombra e salti un turno
- 9 Nulla
- 10 Rilancia il dado
- 11 Nulla
- 12 Greta Thunberg ti porta sulla sua barca a vela fino alla casella 15
- 13 Nulla
- 14 L'innalzamento dei mari ti blocca il passaggio. Ritorna alla casella 11
- 15 Nulla
- 16 Complimenti! Sei arrivata/o fin qui senza usare un veicolo a motore: rilancia il dado!
- 17 Nulla
- 18 Decidi di fermarti ad ammirare il ghiacciaio dell'Aletsch: salta il turno
- 19 Nulla
- 20 Il fumo delle foreste che stanno bruciando ti fa tornare alla casella 15
- 21 Nulla
- 22 Vinci un viaggio sull'aereo solare Solaris e voli direttamente alla casella 27
- 23 Nulla
- 24 Rilancia il dado
- 25 Nulla
- 26 È Natale ma non ha nevicato, perciò non puoi ancora mettere gli sci: salta il turno
- 27 Nulla
- 28 Chiudi le tue scoregge in un barattolo di vetro e sotterralo alla casella 31
- 29 Nulla
- 30 Un uragano ti obbliga a ritornare alla casella 27
- 31 Nulla
- 32 Prendi il tuo manifesto per partecipare allo sciopero del clima e salta un turno
- 33 Nulla



ARRIVO

