

GÄNSESPIEL

Weg voller Hindernisse



REGLEN:

- 1 / Würfle
- 2 / Befolge die Anweisungen im Kasten
- 3 / Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen

© Pro Natura, 2026 - Illustrationen: D. Mertens, M. Meury (Steini)

Bestellen Sie das Heft per E-Mail:
steini@pronatura.ch



Zusammen mit diesem Spiel ist im Februar 2026 ein ganzes Dossier über den Igel erschienen.

- 4 Du stehst vor einer Treppe mit hohen Stufen. Du kommst nicht weiter.
➤ Geh 3 Felder zurück.
- 6 Die Kinder haben im Schulhof einen Holzhaufen errichtet. Dort kannst du dich verstecken.
➤ Rücke 3 Felder vor.
- 13 Du bist in ein Schwimmbecken gefallen. Zum Glück hat es eine Ausstiegshilfe
➤ Rücke 3 Felder vor.
- 14 Du bist in ein Schwimmbecken ohne Ausstiegshilfe gefallen. Du ertrinkst.
➤ Geh zurück an den Start.
- 19 Eine Motorsense hat dich verletzt. Du musst in die Igel-Pflegestation.
➤ Setze 1 Runde aus.
- 22 Jemand hat für dich Ziegelsteine auf die Treppenstufen gelegt. Du kannst hochsteigen
➤ Rücke 2 Felder vor.
- 23 Du stehst vor einem Zaun ohne Öffnung. Du bist blockiert.
➤ Geh 2 Felder zurück.
- 28 Die Kinder haben „Langsam fahren“-Schilder aufgestellt. Du schaffst es über die Strasse.
➤ Rücke 2 Felder vor.
- 29 Hier fahren die Autos zu schnell. Du wirst überfahren
➤ Geh zurück an den Start.
- 31 Ein netter Mensch hat einen Kompost eingerichtet. Du findest dort Nahrung.
➤ Rücke 1 Feld vor.
- 33 Du hast Milch getrunken. Oje, du musst in die Igel-Pflegestation
➤ Setze 1 Runde aus.