

## JEU DE L'OIE

# Parcours semé d'embuches



RÈGLES:

- 1 / Lance le dé
- 2 / Suis les instructions de la case
- 3 / Le premier sur la case arrivée a gagné

© Pro Natura, 2026 - Illustrations: D. Mertens, M. Meury (mascotte)

Pour recevoir ce numéro, écrivez à:  
crocnature@pronatura.ch



- 4 Tu te retrouves devant des escaliers trop haut. Tu es coincé.  
➤ Recule de 3 cases.
- 6 Les élèves de l'école ont installé un tas de bois. dans la cour. Tu peux t'y cacher.  
➤ Avance de 3 cases.
- 13 Tu es tombé dans une piscine. Mais heureusement, il y a une échelle pour t'aider à remonter.  
➤ Avance de 3 cases.
- 14 Tu es tombé dans une piscine. Mais il n'y a aucun système pour t'aider à remonter. Tu te noies.  
➤ Retourne à la case départ.
- 19 Une débroussailleuse t'a blessé. Tu te retrouves chez S.O.S. Hérissons.  
➤ Attends 1 tour.
- 22 Des briques ont enfin été installées sur les escaliers. Tu peux grimper.  
➤ Avances de 2 cases.
- 23 Tu te retrouves devant une clôture sans aucun passage. Tu es bloqué.  
➤ Recule de 2 cases.
- 28 Des enfants ont installé des panneaux « Ralentissez » près de la route. Tu arrives à traverser.  
Avance de 2 cases.
- 29 Ici les voitures roulent trop vite. Tu te fais écraser.  
➤ Retourne à la case départ.
- 31 Une gentille personne a installé un composte. Tu t'y installes.  
➤ Avance d'1 case.
- 33 Tu as bu du lait! Mince, tu te retrouves chez S.O.S. Hérissons.  
➤ Attends 1 tour.