

GIOCO DELL'OCA

# Percorso accidentato!



Insieme a questo gioco, un dossier completo sul riccio è stato pubblicato nel Stran'becco del marzo 2026.

Per ricevere questo numero, scrivete a: [crocnature@pronatura.ch](mailto:crocnature@pronatura.ch)



- 4 Ti trovi davanti a dei gradini troppo alti. Sei bloccato.  
➤ **Indietreggia di 3 caselle.**
- 6 Gli allievi di scuola hanno accatastato della legna in cortile. Puoi nasconderti.  
➤ **Avanza di 3 caselle.**
- 13 Sei caduto in una piscina ma fortunatamente c'è una scala che ti aiuta a uscire.  
➤ **Avanza di 3 caselle.**
- 14 Sei caduto in una piscina e non c'è modo di uscirne. Anneghi.  
➤ **Ritorna alla casella di partenza.**
- 19 Un decespugliatore ti ha ferito. Ti portano al Centro di cura per ricci.  
➤ **Aspetta 1 turno.**
- 22 Trovi dei mattoni sui gradini. Puoi salire.  
➤ **Avanza di 2 caselle.**
- 23 Ti trovi davanti a una recinzione senza passaggi. Sei bloccato.  
➤ **Indietreggia di 2 caselle.**
- 28 Dei bambini hanno installato un cartello «Attenzione ricci» vicino alla strada. Riesci ad attraversare.  
➤ **Avanza di 2 caselle.**
- 29 Qui le auto vanno troppo in fretta. Vieni investito.  
➤ **Torna alla casella di partenza.**
- 31 Una persona gentile ha creato un mucchio di compost. Ti ci nascondi.  
➤ **Avanza di 1 casella.**
- 33 Hai bevuto del latte! Vieni portato al Centro di cura per ricci.  
➤ **Aspetta 1 turno.**



**REGOLE:**

- 1 / Lancia il dado.
- 2 / Segui le istruzioni della casella.
- 3 / Vince chi raggiunge per primo la casella ARRIVO.

© Pro Natura, 2026 - Illustrazione: D. Mertens, M. Meury (Rupe)