

JEU DE L'OIE

Parcours semé d'embûches



Associé à ce jeu, un dossier complet sur le hérisson est paru dans le Croc'nature de mars 2026.



- 4 Tu te retrouves devant des escaliers trop haut. Tu es coincé.
➤ **Reculé de 3 cases.**
- 6 Les élèves de l'école ont installé un tas de bois dans la cour. Tu peux t'y cacher.
➤ **Avance de 3 cases.**
- 13 Tu es tombé dans une piscine. Mais heureusement, il y a une échelle pour t'aider à remonter.
➤ **Avance de 3 cases.**
- 14 Tu es tombé dans une piscine. Mais il n'y a aucun système pour t'aider à remonter. Tu te noies.
➤ **Retourne à la case départ.**
- 19 Une débroussailleuse t'a blessé. Tu te retrouves chez S.O.S. Hérissons.
➤ **Attends 1 tour.**
- 22 Des briques ont enfin été installées sur les escaliers. Tu peux grimper.
➤ **Avances de 2 cases.**
- 23 Tu te retrouves devant une clôture sans aucun passage. Tu es bloqué.
➤ **Reculé de 2 cases.**
- 28 Des enfants ont installé des panneaux « Ralentissez » près de la route. Tu arrives à traverser.
Avance de 2 cases.
- 29 Ici les voitures roulent trop vite. Tu te fais écraser.
Retourne à la case départ.
- 31 Une gentille personne a installé un compost. Tu t'y installes.
➤ **Avance d'1 case.**
- 33 Tu as bu du lait ! Mince, tu te retrouves chez S.O.S. Hérissons.
➤ **Attends 1 tour.**

 Pion à recopier ou à découper.

RÈGLES: 1 / Lance le dé
2 / Suis les instructions de la case
3 / Le premier sur la case arrivée a gagné

© Pro Natura, 2026 - Illustrations: D. Mertens, M. Meury (mascotte)