

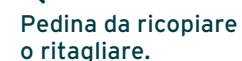
Percorso accidentato!



Insieme a questo
gioco, un dossier
completo sul
riccio è stato
pubblicato nel
Stran'becco
del marzo 2026.



- 4** Ti trovi davanti a dei gradini troppo alti. Sei bloccato.
> Indietreggia di 3 caselle.
- 6** Gli allievi di scuola hanno accatastato della legna in cortile. Puoi nasconderti.
> Avanza di 3 caselle.
- 13** Sei caduto in una piscina ma fortunatamente c'è una scala che ti aiuta a uscire.
> Avanza di 3 caselle.
- 14** Sei caduto in una piscina e non c'è modo di uscirne. Anneghi.
> Ritorna alla casella di partenza.
- 19** Un decespugliatore ti ha ferito. Ti portano al Centro di cura per ricci.
> Aspetta 1 turno.
- 22** Trovi dei mattoni sui gradini. Puoi salire.
> Avanza di 2 caselle.
- 23** Ti trovi davanti a una recinzione senza passaggi. Sei bloccato.
> Indietreggia di 2 caselle.
- 28** Dei bambini hanno installato un cartello «Attenzione ricci» vicino alla strada. Riesci ad attraversare.
> Avanza di 2 caselle.
- 29** Qui le auto vanno troppo in fretta. Vieni investito.
> Torna alla casella di partenza.
- 31** Una persona gentile ha creato un mucchio di composto. Ti ci nascondi.
> Avanza di 1 casella.
- 33** Hai bevuto del latte! Vieni portato al Centro di cura per ricci.
> Aspetta 1 turno.



REGOLE:

- 1 / Lancia il dado.
- 2 / Segui le istruzioni della casella.
- 3 / Vince chi raggiunge per primo la casella ARRIVO.

© Pro Natura, 2026 - Illustrazione: D. Mertens, M. Meury (Rupe)